

## ZASADY TURNIEJU League of Legends Olsztyn

III Liceum Ogólnokształcące im. Mikołaja Kopernika w Olsztynie

### 1. Założenia ogólne

1. Udział w turnieju jest równoznaczny z całkowitą akceptacją poniższego regulaminu.
2. Turniej League of Legends będzie rozgrywany systemem 3 vs 3 ARAM, z Banami.
3. Administratorzy turnieju: Robert Chudzik, Szymon Jankowski.

### 2. Nagrody

Przewidziane małe niespodzianki :)

### 3. Zawodnicy

1. Zawodnik może reprezentować maksymalnie jeden zespół w turnieju.
2. Użytkownik nie może zmieniać zespołu w trakcie trwania rozgrywek.
3. Zawodnicy zobowiązani są do stosowania zasad kultury językowej (niedopuszczalne są wulgarne treści, niestosowne słownictwo zarówno w nazwach kont, ich opisach, jak i wszelkich komunikatach skierowanych do administratorów czy uczestników).
4. Zawodnicy powinni **posiadać własne konta do gry**.

### 4. Zespoły

1. Zespół może liczyć maksymalnie 3 graczy (**wszyscy gracze muszą być gimnazjalistami**).
2. Drużyny zobowiązane są do stosowania zasad kultury językowej (niedopuszczalne są wulgarne treści, niestosowne słownictwo zarówno w nazwach kont, ich opisach, jak i wszelkich komunikatach skierowanych do administratorów czy uczestników).
3. O udziale w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń kompletnych drużyn. Rejestracja prowadzona jest na stronie internetowej <http://lo3.uninet.pl/lol>

### 5. Rozgrywki

1. Maksymalna liczba drużyn w turnieju wynosi 8.

2. Gramy systemem pucharowym do dwóch porażek.
3. Wszystkie mecze z wyjątkiem finału rozgrywane są systemem BO3 do 5 zabójstw drużynowych.
4. Mapy, na których rozgrywany jest turniej: ARAM.
5. Używanie błędów gry będzie surowo karane.
6. Używanie chatu w grze w celu ziryutowania/obrażenia przeciwnika jest zabronione.
7. W przypadku upływu czasu (10min), zwycięska drużyna wyłaniana jest na podstawie ilości drużynowych zabójstw.

## **6. Oszukiwanie**

1. Używanie niedozwolonego oprogramowania jest surowo karane.
2. W czasie meczu oraz po zakończeniu spotkania obowiązuje kultura osobista.
3. Użycie nowego gracza bez zgody przeciwnika, skutkować będzie przegraniem gry poprzez walkower.
4. W turnieju nie może uczestniczyć gracz, który nie został dodany do drużyny z prawidłowo podanymi danymi osobowymi.

---

## **7. Kary i rozstrzygnięcia**

1. Wulgarne treści, zachowania, spamowanie oraz prowokowanie, zarówno w trakcie meczu, jak i w komentarzach przedmeczowych i po meczach są zabronione, a każdy jednorazowy przejaw takiego zachowania będzie karany.
2. Każdy gracz może występować tylko w jednej drużynie danego turnieju. Złamanie tego punktu jest karane, dotyczy to zarówno gracza, jak i drużyny oraz skutkuje usunięciem meczu.
3. Opuszczenie serwera przed zakończeniem meczu jest zabronione. Każdy mecz musi zostać zakończony.
4. Zabronione jest wykorzystywanie błędów map (bugów) powszechnie uznanych jako zakazane. Za korzystanie z błędów grozi przegrana meczu walkowerem.

## **8. Konflikty**

Wszelkie kwestie sporne, zgłoszone przez graczy, rozstrzyga administrator turnieju (Robert Chudzik).

